

Flash CS 5.5 Avanzado

01. Biblioteca - símbolos e instancias

- 01.1. Uso de símbolos e instancias
- 01.2. La biblioteca de símbolos de Flash
- 01.3. Creación de símbolos
- 01.4. Convertir objetos seleccionados en la escena en símbolos
- 01.5. Convertir la animación de una escena en un clip de película
- 01.6. Creación de botones
- 01.7. Intercambiar símbolos
- 01.8. Trabajar con carpetas en la ventana Biblioteca
- 01.9. Eliminación de elementos de una Biblioteca
- 01.10. Cambiar las propiedades de las instancias
- 01.11. Aplicación de un tinte a una instancia
- 01.12. Aplicar una transparencia a una instancia
- 01.13. Cambiar el color y la transparencia de una instancia
- 01.14. Práctica - Visibilidad de un clip de película
- 01.15. Cuestionario: Biblioteca: Símbolos e instancias

02. Animación

- 02.1. Uso de escenas en Adobe Flash
- 02.2. Control de la velocidad en las películas
- 02.3. Animación de fotograma a fotograma
- 02.4. Extensión de imágenes de fondo en una animación
- 02.5. Interpolaciones de movimiento
- 02.6. Interpolación clásica de movimiento
- 02.7. Interpolación de movimiento a lo largo de un recorrido
- 02.8. Interpolación de formas
- 02.9. Cinemática inversa
- 02.10. Animación de un esqueleto en la línea de tiempo
- 02.11. Edición de animaciones en Flash
- 02.12. Práctica - Chimaira intro
- 02.13. Práctica - Chimaira menú
- 02.14. Cuestionario: Animación

Flash CS 5.5 Avanzado

03. Sonidos

- 03.1. Sonidos y Flash
- 03.2. Importación de sonidos
- 03.3. Añadir sonidos a una película de Flash
- 03.4. Añadir efectos de sonido a los botones
- 03.5. Edición de sonidos
- 03.6. Compresión de sonidos
- 03.7. Control de sonidos mediante comportamientos
- 03.8. Reproducción o detención de sonidos con un comportamiento
- 03.9. Práctica - Creación de bandas sonoras dinámicas
- 03.10. Cuestionario: Sonidos

04. Vídeos

- 04.1. Integrar Vídeo en Flash
- 04.2. Asistente de importación de vídeo
- 04.3. Componente FLVPlayback
- 04.4. Incorporación de un archivo de vídeo en un archivo de Flash
- 04.5. Trabajo con puntos de referencia de vídeo

05. Interactividad básica con ActionScript 2

- 05.1. Creación de películas interactivas
- 05.2. Acciones en fotogramas
- 05.3. Acciones en objetos
- 05.4. Modificación de acciones
- 05.5. Saltar a un fotograma o escena
- 05.6. Reproducir y parar una película
- 05.7. Ajustar la calidad de visualización de una película
- 05.8. Detener todos los sonidos de una película
- 05.9. Llamar a una URL desde Flash
- 05.10. Controlar la ventana del reproductor de Flash
- 05.11. Cargar un SWF de Flash dentro de una película
- 05.12. Descargar una película de Flash
- 05.13. Precarga básica de una película

Flash CS 5.5 Avanzado

- 05.14. Impresión de los fotogramas de una película
- 05.15. Programación Flash
- 05.16. Práctica - Uso del panel Acciones
- 05.17. Práctica - Siguiendo el recorrido del ratón
- 05.18. Práctica - Creación de una clave para múltiples usuarios
- 05.19. Cuestionario: Interactividad básica con ActionScript 2.0

06. Interactividad avanzada con ActionScript 2

- 06.1. Arrastrar y soltar objetos sobre el escenario de Flash
- 06.2. Creación de un cursor personalizado
- 06.3. Captura de acciones de teclado con Flash
- 06.4. Valores de códigos de teclado para Flash
- 06.5. Creación de campos de texto en scroll
- 06.6. Configuración de valores de color en una película
- 06.7. Creación de controles de sonido
- 06.8. Práctica - Creación de una calculadora
- 06.9. Práctica - Creación de un juego de naves espaciales
- 06.10. Cuestionario: Interactividad avanzada con ActionScript 2.0

07. Introducción a ActionScript 3

- 07.1. ActionScript
- 07.2. Ubicación del código ActionScript
- 07.3. Sprites
- 07.4. Lista de Visualización
- 07.5. Gestión de Eventos
- 07.6. Propiedades de objetos
- 07.7. Carga de datos externos
- 07.8. Práctica - Sitio de muestras de animación
- 07.9. Práctica - Integrar Google Maps en Flash con ActionScript

08. Publicación y exportación de películas

- 08.1. Publicación de películas de Flash
- 08.2. Configuración de publicaciones SWF

Flash CS 5.5 Avanzado

08.3. Configuración de publicaciones HTML

08.4. Visualización previa de publicaciones y configuraciones

08.5. Exportación de películas e imágenes

08.6. Cuestionario: Publicacion y exportacion de películas

08.7. Cuestionario: cuestionario final