

Fireworks CS5

01. Bienvenido a Fireworks

- 01.1. Qué es Fireworks
- 01.2. Requisitos mínimos del sistema
- 01.3. Entrar en Fireworks
- 01.4. Entorno de trabajo
- 01.5. Abrir un documento
- 01.6. Guardar un documento
- 01.7. Cerrar un documento
- 01.8. Salir de Fireworks
- 01.9. Práctica - Bienvenido a Fireworks
- 01.10. Práctica - Abrir, guardar y cerrar un documento
- 01.11. Cuestionario Bienvenido a Fireworks

02. Primeros pasos. Barras de herramientas

- 02.1. Gráficos vectoriales y mapas de bits
- 02.2. Crear un documento
- 02.3. Barra de herramientas. Seleccionar y modificar
- 02.4. Recortar
- 02.5. Herramientas para mapas de bits
- 02.6. Seleccionar y modificar mapas de bits
- 02.7. Otras herramientas de selección
- 02.8. Aplicar color. Pincel
- 02.9. Sello
- 02.10. Relleno. Cubo de pintura
- 02.11. Degradado
- 02.12. Herramientas para vectores
- 02.13. Línea
- 02.14. Objetos geométricos. Rectángulos
- 02.15. Elipse
- 02.16. Polígono
- 02.17. Pluma
- 02.18. Dibujar vectores

Fireworks CS5

- 02.19. Insertar texto
- 02.20. Cuchilla
- 02.21. Otras herramientas
- 02.22. Color de trazo y de relleno
- 02.23. Ver
- 02.24. Práctica - Creación del menú inicial
- 02.25. Cuestionario: Primeros pasos

03. Trabajo en capas

- 03.1. Orden de apilamiento y capas
- 03.2. Orden de apilamiento
- 03.3. Capas
- 03.4. Opacidad
- 03.5. Modo de mezcla de capas
- 03.6. Máscaras
- 03.7. Crear máscara con herramienta de pintura
- 03.8. Crear máscara mediante las herramientas de selección
- 03.9. Práctica - La máscara del faraón
- 03.10. Cuestionario: Trabajo en capas

04. Creación de elementos activos

- 04.1. Herramienta Web
- 04.2. Creación de zonas interactivas
- 04.3. Herramienta Zona interactiva
- 04.4. Comportamientos de una zona interactiva
- 04.5. Añadir comportamiento
- 04.6. Añadir comportamiento Barra de estado
- 04.7. Comportamiento menú emergente
- 04.8. Práctica - Aventura Activa.com
- 04.9. Cuestionario: Creación de elementos activos

05. Creación de animaciones

- 05.1. Crear símbolos de animación

Fireworks CS5

- 05.2. Animar un símbolo
- 05.3. Creación de una animación
- 05.4. Bucle
- 05.5. Interpolación de movimientos
- 05.6. Distribuir en fotogramas
- 05.7. Edición de un símbolo de botón
- 05.8. Bibliotecas
- 05.9. Importar una animación desde la biblioteca
- 05.10. Práctica - Avión sobre montañas
- 05.11. Cuestionario: Creación de animaciones

06. Optimizar imágenes y exportar para Web

- 06.1. Qué son los formatos
- 06.2. Formatos de exportación más frecuentes
- 06.3. Vistas previas en la ventana del documento
- 06.4. Papel Optimizar
- 06.5. Exportar a formato GIF
- 06.6. Exportar a formato JPEG
- 06.7. Calidad selectiva
- 06.8. Exportar imágenes optimizadas
- 06.9. Práctica - Optimizar y exportar un GIF animado
- 06.10. Cuestionario: Optimizar y exportar para Web
- 06.11. Cuestionario: Cuestionario final Fireworks