

Corel Draw X4 - Básico

01. Bienvenido a Corel Draw

- 01.1. ¿Qué es CorelDRAW?
- 01.2. Imágenes vectoriales y en mapa de bits
- 01.3. Entrar en CorelDRAW
- 01.4. El entorno de trabajo
- 01.5. Salir de CorelDRAW
- 01.6. Manipular las ventanas

02. El documento de Corel Draw

- 02.1. Abrir y cerrar documentos
- 02.2. Creación de un nuevo documento
- 02.3. Insertar páginas en el documento
- 02.4. Cómo navegar en un documento
- 02.5. Cambiar la orientación y el tamaño de la página
- 02.6. Cambiar el nombre de la página
- 02.7. Cómo eliminar una página
- 02.8. Configurar la página
- 02.9. Trabajar con las páginas

03. El formato CDR y gestiones con archivos

- 03.1. El formato CorelDRAW
- 03.2. El cuadro de diálogo Guardar dibujo
- 03.3. Cómo guardar un dibujo
- 03.4. El comando Guardar cómo
- 03.5. Configurar y guardar un archivo
- 03.6. Cómo guardar un documento
- 03.7. Cuestionario 1

04. Sistemas de visualización y de medición

- 04.1. Niveles de zoom
- 04.2. Herramienta Zoom
- 04.3. Cómo utilizar la herramienta Zoom
- 04.4. Propiedades del Zoom

Corel Draw X4 - Básico

- 04.5. Configurar las propiedades del Zoom
- 04.6. Herramienta Panorámica
- 04.7. Administrador de visualizaciones
- 04.8. Modos de visualización
- 04.9. Modificar la visualización
- 04.10. Organizar las ventanas
- 04.11. Otras referencias visuales
- 04.12. Cuadrícula
- 04.13. Configuración de Cuadrícula
- 04.14. Reglas
- 04.15. Configuración de Reglas
- 04.16. Las Guías
- 04.17. Configuración de las Guías
- 04.18. Trabajar con las vistas y guías
- 04.19. Cuestionario 2

05. Comenzar a dibujar

- 05.1. Herramienta Rectángulo
- 05.2. Propiedades de la herramienta Rectángulo
- 05.3. Herramienta Elipse
- 05.4. Propiedades de la herramienta Elipse
- 05.5. Herramienta Polígono
- 05.6. Propiedades de la herramienta Polígono
- 05.7. Modificar objetos con controles
- 05.8. Herramienta Espiral
- 05.9. Propiedades de la herramienta Espiral
- 05.10. Herramienta Papel gráfico
- 05.11. La herramienta Selección
- 05.12. Propiedades de la herramienta Selección
- 05.13. Desplazamiento de objetos
- 05.14. Copiar y Pegar objetos
- 05.15. Duplicar objetos

Corel Draw X4 - Básico

- 05.16. Utilizar el comando Duplicar
- 05.17. Otros métodos para duplicar objetos
- 05.18. Eliminar objetos
- 05.19. Deshacer y Rehacer pasos
- 05.20. Creación de azulejos
- 05.21. Cuestionario 3

06. Transformación de objetos

- 06.1. Conceptos previos
- 06.2. Redimensionar manualmente
- 06.3. Reflejar manualmente
- 06.4. Girar manualmente
- 06.5. Inclinar manualmente
- 06.6. Herramienta Transformación libre
- 06.7. Barra de herramientas Transformar
- 06.8. Opciones de transformación de la Barra de propiedades
- 06.9. La ventana acoplable Transformar
- 06.10. Practicando con la ventana Transformar
- 06.11. Eliminar transformaciones
- 06.12. Construcción del logotipo de Corel
- 06.13. Cuestionario 4

07. Objetos de curvas

- 07.1. Primeras nociones
- 07.2. Herramienta Mano alzada
- 07.3. Herramienta Bézier
- 07.4. Empleo de la herramienta Bézier
- 07.5. Propiedades de los objetos de curva
- 07.6. Trabajar con la Barra de propiedades

08. Edición de formas

- 08.1. La herramienta Forma
- 08.2. Selección y desplazamiento de nodos

Corel Draw X4 - Básico

- 08.3. La opción Modo elástico
- 08.4. Añadir y eliminar nodos
- 08.5. Cambiar el tipo de nodo
- 08.6. Transformar nodos
- 08.7. Alinear nodos
- 08.8. Modificar segmentos
- 08.9. Convertir curva en línea y viceversa
- 08.10. Suavizar los trazados
- 08.11. Abrir un trazado cerrado
- 08.12. Cerrar un trazado abierto
- 08.13. Dividir un trazado en varias partes
- 08.14. Combinar trazados
- 08.15. Unir un objeto combinado
- 08.16. Cerrar subtrayectos
- 08.17. Invertir la dirección
- 08.18. De forma básica a objeto de curvas
- 08.19. Convertir a curvas
- 08.20. La herramienta Cuchillo
- 08.21. Cortar un trazado con puntos
- 08.22. Cortar un trazado con líneas
- 08.23. Cortar objetos como subtrayectos
- 08.24. Herramienta Borrador
- 08.25. Practicando con la herramienta Bézier
- 08.26. Trabajar con los objetos de curva
- 08.27. Cuestionario 5

09. El color: sistemas de selección

- 09.1. ¿Qué es un modelo de color?
- 09.2. Modelos de color
- 09.3. Colores fuera de gama
- 09.4. Paletas de color
- 09.5. Abrir y cerrar paletas

Corel Draw X4 - Básico

- 09.6. Fijar una paleta como predeterminada
- 09.7. El cuadro Seleccionar color
- 09.8. Crear una paleta personalizada
- 09.9. Modificar una paleta personalizada
- 09.10. Crear paletas con los objetos
- 09.11. Añadir colores de otras paletas
- 09.12. Opciones de las paletas de colores
- 09.13. Eliminar una paleta
- 09.14. Creación de una paleta de color
- 09.15. Estilos de color
- 09.16. Cómo crear un estilo de color
- 09.17. Crear variaciones de estilos
- 09.18. Crear estilos desde una imagen
- 09.19. Modificar estilos
- 09.20. Cambiar el principal de un secundario
- 09.21. Utilizar un estilo en otro documento
- 09.22. Intercambio con paletas de colores
- 09.23. Cuestionario 6
- 09.24. Creación de una paleta de color

10. El contorno

- 10.1. Anchura y Estilo de contorno
- 10.2. Cambiar los remates del contorno
- 10.3. Fijar una forma caligráfica
- 10.4. Crear y editar finales de línea
- 10.5. Detrás del relleno y Escalar con imagen
- 10.6. Color desde Pluma del contorno
- 10.7. Color desde Color del contorno
- 10.8. Color desde una paleta
- 10.9. Color desde un Estilo
- 10.10. Color desde la ventana Color
- 10.11. Eliminar el color de contorno

Corel Draw X4 - Básico

10.12. Cambiar los atributos del contorno

10.13. Motivo ornamental

11. El relleno

11.1. Aplicar un relleno uniforme

11.2. El cuadro Relleno degradado

11.3. Aplicar un relleno degradado

11.4. Crear rellenos degradados y uniformes

11.5. El cuadro Relleno de patrón

11.6. Aplicar un relleno de patrón

11.7. Diseñar un patrón

11.8. Crear un patrón con una imagen importada

11.9. El cuadro Relleno de textura

11.10. Aplicar un relleno de textura

11.11. El cuadro Textura PostScript

11.12. Aplicar un relleno PostScript

11.13. Efecto PowerClip

11.14. Cuentagotas y Bote de pintura

11.15. Rellenar curvas abiertas

11.16. Aplicar relleno a un contorno

11.17. Eliminar el relleno

11.18. Cambiar los atributos por defecto

11.19. Aplicar un color de fondo

11.20. Cuestionario 7

11.21. Aplicación de un relleno PowerClip

11.22. Trabajando con tipos de relleno

12. Organización de objetos

12.1. Alinear y distribuir

12.2. Cómo alinear y distribuir

12.3. Ordenar objetos

12.4. Administrador de objetos: generalidades

12.5. Comprender la estructura del Administrador de objetos

Corel Draw X4 - Básico

- 12.6. Cómo crear una nueva capa
- 12.7. Colocar objetos en distintas capas
- 12.8. Ordenar objetos y capas
- 12.9. Editar en las capas y bloquearlas
- 12.10. Eliminar una capa
- 12.11. Propiedades de las capas
- 12.12. Configurar la página Maestra
- 12.13. Modificar objetos desde el Administrador
- 12.14. Agrupar objetos
- 12.15. Desagrupar objetos
- 12.16. Combinar y Descombinar objetos
- 12.17. Para combinar y descombinar
- 12.18. Practicando con Combinar y Agrupar
- 12.19. La ventana Dar forma
- 12.20. Cuestionario 8
- 12.21. Orden, alineación y distribución
- 12.22. Realización de una composición