

Dreamweaver CS5 Avanzado

01. Trabajar con capas

- 01.1. Aparición de las capas
- 01.2. Creación de capas
- 01.3. Insertar una capa utilizando el menú de Dreamweaver
- 01.4. Configurar las características por defecto de una capa
- 01.5. Panel Elementos PA
- 01.6. Modificación de capas
- 01.7. Ajustar la alineación de las capas
- 01.8. Creación de una capa de carga
- 01.9. Cuestionario: Trabajar con capas

02. Vínculos Web

- 02.1. Localización y rutas de documentos
- 02.2. Crear vínculos
- 02.3. Crear vínculos desde el panel Propiedades
- 02.4. Crear vínculos utilizando el icono de señalización de archivo
- 02.5. Navegar usando anclajes
- 02.6. Crear un vínculo con un anclaje
- 02.7. Selección del destino de los vínculos
- 02.8. Crear un vínculo de correo electrónico
- 02.9. Creación de mapas de imagen
- 02.10. Creación de menús de salto
- 02.11. Comprobación de vínculos rotos
- 02.12. Práctica - Diseño Web parte VI
- 02.13. Cuestionario: Vínculos Web

03. Formularios interactivos

- 03.1. Funcionamiento de los formularios
- 03.2. Objetos de formulario
- 03.3. Insertar un formulario en Dreamweaver
- 03.4. Creación de campos de texto
- 03.5. Creación de campos de texto ocultos

Dreamweaver CS5 Avanzado

- 03.6. Insertar casillas de verificación
- 03.7. Grupo de casillas de verificación
- 03.8. Insertar botones de opción
- 03.9. Creación de menús desplegables
- 03.10. Creación de listas
- 03.11. Creación de botones para activar el formulario
- 03.12. Insertar campo de archivo
- 03.13. Práctica - Diseño Web parte VII
- 03.14. Cuestionario: Formularios interactivos

04. Biblioteca

- 04.1. Almacenamiento de elementos en Dreamweaver
- 04.2. La paleta Activos
- 04.3. Visualizar los elementos de un documento
- 04.4. Insertar un elemento de biblioteca
- 04.5. Modificar elementos de biblioteca
- 04.6. Cuestionario: Biblioteca

05. Plantillas

- 05.1. Creación de plantillas
- 05.2. Guardar un documento existente como plantilla
- 05.3. Configurar las propiedades de una plantilla
- 05.4. Definición de regiones editables en una plantilla
- 05.5. Crear una región editable vacía
- 05.6. Bloquear una región editable
- 05.7. Creación de documentos basados en plantillas
- 05.8. Práctica - Diseño Web parte VIII
- 05.9. Cuestionario: Plantillas

06. Elementos multimedia

- 06.1. Vídeo en la red
- 06.2. Vincular vídeos en Dreamweaver
- 06.3. Reproducción de vídeos on line

Dreamweaver CS5 Avanzado

- 06.4. Atributos de QuickTime
- 06.5. Insertar RealVideo en un documento HTML
- 06.6. Inserción de archivos FLV
- 06.7. Películas Flash
- 06.8. Sonido
- 06.9. Práctica - Diseño Web parte IX
- 06.10. Cuestionario: Elementos multimedia

07. Comportamientos

- 07.1. Panel Comportamientos
- 07.2. Añadir un comportamiento
- 07.3. Llamar JavaScript
- 07.4. Cambiar propiedad
- 07.5. Comprobar plug-in
- 07.6. Mensaje emergente
- 07.7. Arrastrar capa
- 07.8. Ir a URL
- 07.9. Abrir ventana del navegador
- 07.10. Carga previa de imágenes
- 07.11. Mostrar ocultar elementos
- 07.12. Intercambiar imagen
- 07.13. Validar formulario
- 07.14. Práctica - Diseño Web parte X
- 07.15. Cuestionario: Comportamientos

08. Diseño Web con Spry

- 08.1. Los widgets de Spry
- 08.2. Widget de acordeón
- 08.3. Widget de barra de menús
- 08.4. Widget de paneles que pueden contraerse
- 08.5. Widget de paneles en fichas
- 08.6. Widget de grupo de opciones
- 08.7. Widget de campo de texto

Dreamweaver CS5 Avanzado

- 08.8. Widget de área de texto
- 08.9. Widget de selección
- 08.10. Widget de contraseña de validación
- 08.11. Efectos de Spry
- 08.12. Cuestionario: Diseño Web con Spry

09. Comando de teclado

- 09.1. Teclas de función de Dreamweaver
- 09.2. Cuestionario: Cuestionario final