

Premiere CS6 - Básico

01. Video digital

- 01.1. Definición de video digital
- 01.2. Características básicas
- 01.3. Condicionantes del Vídeo digital
- 01.4. Acerca de Adobe Premiere Pro CS6
- 01.5. Requerimientos técnicos
- 01.6. Instalación del programa
- 01.7. Instalación de QuickTime
- 01.8. Desinstalar la aplicación
- 01.9. Inicio de una sesión con Adobe Premiere Pro CS6
- 01.10. Finalizar una sesión de trabajo
- 01.11. Práctica: Iniciar una sesión con Adobe Premiere Pro CS6
- 01.12. Cuestionario 1

02. Conociendo Adobe Premiere Pro CS6

- 02.1. Interfaz del programa
- 02.2. Concepto del clip
- 02.3. Proyectos
- 02.4. Bandejas
- 02.5. Visualización de datos de los clips
- 02.6. Creación de un documento nuevo
- 02.7. Inserción de clips: archivos y carpetas
- 02.8. Inserción de clips: proyectos
- 02.9. La ayuda en Adobe Premiere Pro CS6
- 02.10. Práctica: Creación de un documento nuevo
- 02.11. Cuestionario 2

03. Visualización de proyectos

- 03.1. La ventana Monitor
- 03.2. Monitor: La Vista Origen
- 03.3. Monitor: La Vista Programa
- 03.4. Monitor: El menú Origen

Premiere CS6 - Básico

- 03.5. Monitor: Controles
- 03.6. Monitor: Modos de edición
- 03.7. Monitor: Opciones
- 03.8. Utilización de la ventana Monitor
- 03.9. La Ventana de construcción (Línea de tiempo y herramientas)
- 03.10. Descripción de la Ventana de construcción (Línea y herr.)
- 03.11. Utilización de la Ventana de construcción (Línea....)
- 03.12. Adición y personalización de pistas
- 03.13. Paleta Información
- 03.14. Paleta Efectos
- 03.15. Práctica: Trabajo en la ventana de construcción
- 03.16. Cuestionario 3

04. Edición básica

- 04.1. Control de visualización: Mano y Zoom
- 04.2. Herramienta de selección
- 04.3. Herramienta para seleccionar pistas
- 04.4. Herramientas de edición
- 04.5. Herramienta editar rizo
- 04.6. Herramienta desplazar
- 04.7. Herramienta deslizar
- 04.8. Herramienta Cuchilla
- 04.9. Herramienta Ampliar velocidad
- 04.10. Herramienta Pluma
- 04.11. Práctica: Herramientas de la ventana de construcción
- 04.12. Cuestionario 4

05. Transiciones

- 05.1. Concepto de transiciones
- 05.2. Paleta de Efectos
- 05.3. Aplicación de una transición en la Ventana de Línea de tiempo
- 05.4. Acceso al cuadro de configuración
- 05.5. Configuración de las transiciones

Premiere CS6 - Básico

- 05.6. Estilos de transición
- 05.7. Utilización de una transición predeterminada
- 05.8. Práctica: Utilización de transiciones
- 05.9. Cuestionario 5

06. Audio y marcas

- 06.1. Audio digital
- 06.2. Formatos de audio
- 06.3. Incorporación de audio
- 06.4. Ajuste de nivel de ganancia
- 06.5. Edición de audio
- 06.6. Descripción del mezclador de audio
- 06.7. Vincular audio y vídeo
- 06.8. Herramienta para vincular desde edición
- 06.9. Marcas
- 06.10. Adición de marcas
- 06.11. Búsqueda y eliminación de marcas
- 06.12. Editar marcador
- 06.13. Práctica: Inserción de audio
- 06.14. Cuestionario 6