

AutoCAD 2011 - 3D

01. Trabajo en 3D

- 01.1. Conceptos básicos sobre 3D
- 01.2. Vistas estándar
- 01.3. Vistas isométricas
- 01.4. Definición de un sistema de coordenadas en el espacio 3D
- 01.5. Trabajar con varias Ventanas gráficas
- 01.6. Uso de vistas ortogonales e isométricas
- 01.7. Grupo Vistas
- 01.8. ViewCube
- 01.9. Creación de vistas de cámara
- 01.10. Visualización dinámica
- 01.11. Órbita libre
- 01.12. Órbita continua 3D
- 01.13. Ruedas de navegación
- 01.14. Herramientas de las ruedas de navegación
- 01.15. Encuadre 3D
- 01.16. Zoom 3D
- 01.17. Pivotar
- 01.18. Ajustar distancia
- 01.19. Paseo y vuelo por un dibujo
- 01.20. Pasear o volar por una escena
- 01.21. Planos de delimitación de ajustes 3D
- 01.22. Definir una vista mediante el trípode
- 01.23. Práctica - Vistas de piezas
- 01.24. Cuestionario: Trabajo en 3D

02. Creación de modelos 3D

- 02.1. Descripción general del modelado 3D
- 02.2. Creación de mallas
- 02.3. Creación de primitivas de mallas 3D
- 02.4. Creación de mallas a partir de otros objetos
- 02.5. Creación de mallas personalizadas

AutoCAD 2011 - 3D

- 02.6. Creación de mallas mediante conversión
- 02.7. Creación de superficies
- 02.8. Creación de superficies de Procedimiento
- 02.9. Creación de superficies NURBS
- 02.10. Creación de sólidos y superficies a partir de líneas y curvas
- 02.11. Extrusión
- 02.12. Barrido
- 02.13. Solevación
- 02.14. Revolución
- 02.15. Pulsar o tirar de áreas delimitadas
- 02.16. Creación de primitivas de sólidos 3D
- 02.17. Práctica - Creación de una mesa
- 02.18. Práctica - Suplados
- 02.19. Práctica - Construcción de llaves 3D
- 02.20. Práctica - Creación de habitación en 3D
- 02.21. Práctica - Construcción de un templo
- 02.22. Cuestionario: Creación de modelos 3D

03. Modificación de objetos 3D

- 03.1. Información general sobre la modificación de objetos 3D
- 03.2. Uso de gizmos para modificar objetos
- 03.3. Uso de pinzamientos de subobjetos 3D
- 03.4. Uso de pinzamientos para editar sólidos 3D y superficies
- 03.5. Plano de sección
- 03.6. Creación de objetos de sección
- 03.7. Operaciones booleanas con sólidos
- 03.8. Edición de sólidos
- 03.9. Práctica - Pieza sólida 3D
- 03.10. Práctica - Perspectiva isométrica
- 03.11. Práctica - Acotación de sólidos
- 03.12. Cuestionario: Modificación de objetos 3D(1)

04. Modificación de objetos 3D II

AutoCAD 2011 - 3D

- 04.1. Edición de superficies
- 04.2. Edición de superficies NURBS
- 04.3. Edición de mallas
- 04.4. Adición de pliegues a una malla
- 04.5. Modificación de caras de malla
- 04.6. Creación y cierre de huecos de malla
- 04.7. Práctica - Edición de superficies
- 04.8. Práctica - Edición de mallas

05. Representación y modelizado de objetos

- 05.1. Estilos visuales
- 05.2. Introducción al modelizado
- 05.3. Eliminación de superficies ocultas
- 05.4. Configuración de las condiciones de modelizado
- 05.5. Creación de valores predefinidos de modelizado personalizados
- 05.6. Control del entorno de modelizado
- 05.7. Iluminación
- 05.8. Tipo de luces
- 05.9. Uso de sombras
- 05.10. Materiales
- 05.11. Aplicación de materiales
- 05.12. Mapeado
- 05.13. Ajuste de mapas en objetos y caras
- 05.14. Guardado de imágenes modelizadas
- 05.15. ShowMotion
- 05.16. Práctica - Renderización de una pieza sólida 3D
- 05.17. Práctica - Modelando vistas
- 05.18. Práctica - Desarrollo de una salita en 3D
- 05.19. Cuestionario: Representación y modelizado de objetos
- 05.20. Cuestionario: Cuestionario final